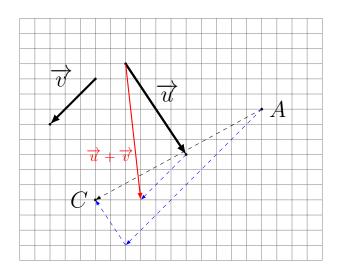
Nom de l'élève :

EXERCICE 1 (5 POINTS) : NIVEAU N1



- 1. Construire un représentant du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.
- 2. Construire le point C tel que $\overrightarrow{AC} = 3\overrightarrow{v} \frac{1}{2}\overrightarrow{u}$.

EXERCICE 2 (2 POINTS) : NIVEAU N1

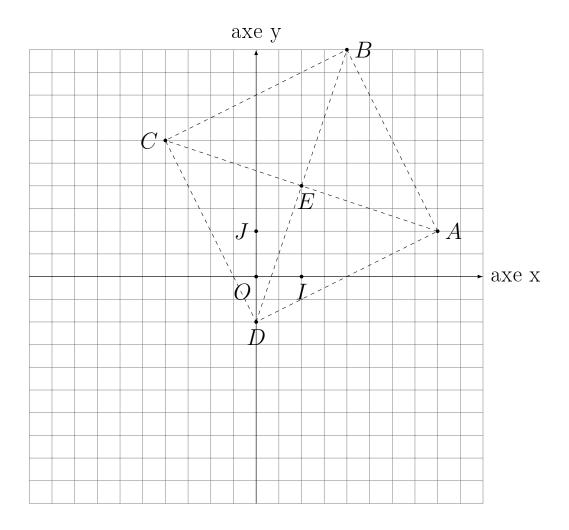
Compléter les pointillés à l'aide de la relation de Chasles.

1.
$$\overrightarrow{MP} + \overrightarrow{PR} + \overrightarrow{RT} = \overrightarrow{MT}$$

2.
$$\overrightarrow{PT} + \overrightarrow{TR} = \overrightarrow{PR}$$

Soit (O , I , J) un repère orthonormée du plan. On considère les points $A(4\,;\,1)$, B (2 ; 5) , C (-2 ; 3)

1. Placer ces points dans un repère.



2. Pour que ABCD soit un parallélogramme, il faut vérifier <u>l'égalité</u>: $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$; où les vecteurs ont pour coordonnées respectives \overrightarrow{AB} (-2; 4) et \overrightarrow{DC} ($-2 - x_D$; $3 - y_D$). On obtient les égalités : $-2 - x_D = -2$ et $3 - y_D = 4$ d'où les coordonnées du point D(0; -1).

On considère pour la suite que les coordonnées du point D sont (0; -1)

3. Le quadrilatère ABCD est un carré si il a quatre côtés de même longueur (losange) et un angle droit (carré).

En calculant les quatre longueurs AB, BC, CD et DA, nous obtenons : $AB^2=(-2)^2+4^2=20=AC^2=BC^2=CD^2$, d'où l'égalité des longueurs.

En considérant le triangle ABC et en lui appliquant la réciproque du

théorème de Pythagore, nous montrons que ce triangle est rectangle en B...à rédiger!

Ainsi ABCD est bien un carré.

- 4. Soit E le centre du carré ABCD.
 - (a) Les coordonnées du point E s'obtiennent en précisant que E est le milieu des diagonales du carré. En particulier E est le milieu du segment [BD]; donc $x_E = \frac{x_B + x_D}{2} = 1$ et $y_E = \frac{y_B + y_D}{2} = 2$ puis on construit ce point.
 - (b) Le repère (E , A , B) est orthogonal, car le triangle EAB est isocèle rectangle en E.
 - (c) On détermine sans justification, les coordonnées des points E (0 ; 0), A (1 ; 0), B (0 ; 1), C (-1 ; 0) et D (0 ; -1) dans le repère (E , A , B).